seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

MUSÉE DE PRÉHISTOIRE D'ÎLE-DE-FRANCE
RETOUR SUR 600 000 ANS D'HISTOIRE

PUBLICS

LE TEMPS DES CHASSEURS

Chasser, pêcher et cueillir. Cette visite-atelier explore le mode de vie ancestral de l'Humanité.

Temps d'animation : 1h30.

Niveau : cycle 2

Objectifs de l'animation

- Découvrir un musée archéologique,
- Identifier le mode de vie des chasseurs cueilleurs et y associer des objets archéologiques,
- Initier les élèves à la démarche scientifique de l'archéologie expérimentale.

Déroulement de l'animation

L'animation se compose d'une visite guidée d'une partie du circuit principal du musée et d'un atelier. La visite et l'atelier se déroulent en classe entière.

La visite guidée - 40 mn

Parcours principal - salles 1 à 5

- Le travail de l'archéologue,
- La faune et la flore duPaléolithique (Période chronologique commençant avec l'apparition des premières pierres taillés par l'homme. Elle couvre une très longue période (de – 800 000 à 9000 avant J.-C.) durant laquelle les hommes vivent de la chasse et de la collecte. Le Paléolithique est subdivisé en trois parties, le Paléolithique ancien ou inférieur (de - 800 000 à – 300 000 ans), le Paléolithique moyen (de – 300 000 à – 40 000 ans) et le Paléolithique récent ou supérieur (de – 40 000 à 9000 avant J.-C.).),
- Les vestiges matériels liés aux activités de chasse, de pêche et de cueillette,
- Les habitats nomades.

L'atelier - 50 mn

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

©MPIF/CD77

En extérieur.

- Évocation des multiples usages du feu : démonstration de l'allumage d'un feu au moyen de techniques traditionnelles,
- Découverte de gestes ancestraux : initiation des élèves au tir au propulseur.