



MUSÉE DE PRÉHISTOIRE D'ÎLE-DE-FRANCE

RETOUR SUR 600 000 ANS D'HISTOIRE

PUBLICS

LE TEMPS DES PAYSANS

Construire, produire et domestiquer. Cette animation entraîne les élèves sur les traces de la "révolution néolithique".

Temps d'animation : 1h30.

Niveau : cycle 2

Objectifs de l'animation

- Découvrir un musée archéologique,
- Identifier les profonds bouleversements qui touchent les sociétés préhistoriques au Néolithique (Période s'étendant, dans notre région, de 5100 – 2300 avant J.-C. Elle correspond au passage du mode de vie nomade des chasseurs cueilleurs préhistoriques à un mode de vie sédentaire fondé sur l'agriculture et l'élevage.),
- Associer des objets archéologiques à ces bouleversements,
- Produire expérimentalement et collectivement un produit alimentaire transformé.

Déroulement de l'animation

L'animation se compose d'une visite guidée d'une partie du circuit principal du musée et d'un atelier. La visite et l'atelier se déroulent en classe entière.

La visite guidée - 40 mn

Parcours principal et bis.

- Visite guidée des salles néolithiques du musée,
- Découverte de la reconstitution anatomique nommée "L'homme du Cerny".

L'atelier - 50 mn



Mouture du grain sur une meule en pierre
©MPIF/CD77

Dans le musée et en extérieur.

- Évocation des habitats sédentaires au moyen de l'assemblage d'une maquette (action conduite par le médiateur avec l'aide de quelques enfants),
- Découverte de gestes ancestraux : broyage de céréales et production de farine au moyen de meules en grès.