



MUSÉE DE PRÉHISTOIRE D'ÎLE-DE-FRANCE

RETOUR SUR 600 000 ANS D'HISTOIRE

PUBLICS

SE NOURRIR PENDANT LA PRÉHISTOIRE

Chasseur ou paysan ? Cette animation permet aux élèves de comparer le mode d'alimentation des hommes du Paléolithique à ceux des hommes de la fin de la Préhistoire.

Temps d'animation : 1h40.

Niveau : cycles 3 et 4.

Objectifs de l'animation

- Distinguer le Paléolithique (Période chronologique commençant avec l'apparition des premières pierres taillées par l'homme. Elle couvre une très longue période (de - 800 000 à 9000 avant J.-C.) durant laquelle les hommes vivent de la chasse et de la collecte. Le Paléolithique est subdivisé en trois parties, le Paléolithique ancien ou inférieur (de - 800 000 à - 300 000 ans), le Paléolithique moyen (de - 300 000 à - 40 000 ans) et le Paléolithique récent ou supérieur (de - 40 000 à 9000 avant J.-C.).) du Néolithique (Période s'étendant, dans notre région, de 5100 - 2300 avant J.-C. Elle correspond au passage du mode de vie nomade des chasseurs cueilleurs préhistoriques à un mode de vie sédentaire fondé sur l'agriculture et l'élevage.) en comparant les modes d'alimentation,
- Apprendre à déduire les modes d'alimentation à partir de vestiges archéologiques,
- S'initier à la démarche scientifique de l'archéologie expérimentale.

Déroulement de l'animation

L'animation se compose d'une visite guidée d'une partie du circuit principal du musée et d'un atelier. La visite et l'atelier se déroulent en classe entière. Lors de l'atelier expérimental, la classe est divisée en 4 groupes de travail. La présence d'un adulte par groupe est recommandée.

La visite thématique - 40 mn



©MPIF/DÉPARTEMENT77

Parcours principal du musée.

- Le mode d'alimentation des chasseurs-cueilleurs préhistoriques,
- Les armes de chasse et de pêche,
- Le mode d'alimentation des paysans du Néolithique (Période s'étendant, dans notre région, de 5100 – 2300 avant J.-C. Elle correspond au passage du mode de vie nomade des chasseurs cueilleurs préhistoriques à un mode de vie sédentaire fondé sur l'agriculture et l'élevage.),
- Les outils agricoles,
- Les animaux et les plantes domestiques.

L'atelier expérimental - 60 mn

- Présentation des objectifs de l'archéologie expérimentale,
- Atelier n°1 : la chasse au propulseur,
- Atelier n°2 : le broyage des céréales sur une meule en pierre.